

Título:

QUEM CONTA UM CONTO ACRESCENTA UM PONTO



(Adaptado de <http://aumentaumponto.blogspot.com>)

Autor do cenário:

Henrique Belo (henrique.belo@campus.ul.pt)

Desenvolvido no âmbito da disciplina de D.I. III do Mestrado em Ensino de Informática da Universidade de Lisboa no ano 2013/2014.



Quem conta um conto acrescenta um ponto by Henrique Belo is licensed under a [Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial-Partilha nos termos da mesma licença 4.0 Internacional Licensed](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Objetivo Geral:

- Compreender o sistema cliente/servidor;
- Promover o desenvolvimento de trabalho colaborativo;
- Estimular a criatividade;

Atividades:

- Formação de equipas de trabalho de 2 elementos;
- Implementação de um servidor TCP e UDP;
- Implementação do cliente TCP e UDP;
- Realização de testes de envio e receção de mensagens;
- Construção da História colaborativa;

Interações:

Os Alunos interagem entre eles ou em grupo, sendo incentivados a trocar ideias no desenvolvimento do servidor e do cliente.

O Professor orienta os alunos no trabalho de cada grupo e no trabalho final.

Resumo da narrativa:

“O Plano Nacional de Leitura tem como objetivo central elevar os níveis de literacia dos portugueses e colocar o país a par dos nossos parceiros europeus. Este destina-se a criar condições para que os portugueses possam alcançar níveis de leitura em que se sintam plenamente aptos a lidar com a palavra escrita, em qualquer circunstância da vida, possam interpretar a informação disponibilizada pela comunicação social, aceder aos conhecimentos da Ciência e desfrutar as grandes obras da Literatura”. <http://www.planonacionaldeleitura.gov.pt>

De acordo com o Plano Nacional de Leitura, os responsáveis pelo projeto **Ler+** da escola Gago Coutinho pretendem dinamizar histórias interativas e colaborativas, com a participação de um número considerável de alunos. Desta forma lançaram um desafio aos alunos de informática para criarem um sistema em que se seja possível que cada pessoa acrescente história à história já criada, passando para outra pessoa como retrata o provérbio “Quem conta um conto Acrescenta um ponto”.

Palavras-chave: Sockets, UDP, TCP, PHP, Trabalho colaborativo, Storytelling

Objetivos Específicos:

- Criar um sistema cliente servidor de troca de mensagens por Sockets;
- Compreender o conceito de Socket;
- Utilizar a linguagem PHP para a criação de Sockets;

Papéis:**Professor:**

O professor deve orientar os alunos durante as atividades, conduzindo sempre as aprendizagens de forma a cumprir os objetivos gerais.

Aluno:

O aluno deve participar nas atividades e ser o principal condutor da sua aprendizagem.

Espaços:

Todo o projeto poderá ser desenvolvido na sala de aula com computadores.