

Título:

DOIS DEDOS DE CONVERSA...

Objetivo Geral:

- Desenvolver sistema de comunicação com recurso ao interface *socket*;
- Promover o trabalho colaborativo entre os alunos.

Espaços/Equipamentos:

“Dois dedos de conversa” será desenvolvido na sala de aula. Esta está equipada com computadores ligados em rede e com *software Wamp* e *Notepad++* instalados. Como equipamento complementar será utilizado o videoprojector.

Imagem que caracterize o cenário

<http://ofelino.blogspot.pt/2014/05/dois-dedos-de-conversa.html>

Objetivos Específicos:

- Distinguir as funções de um servidor e de um cliente num sistema de comunicação;
- Utilizar a linguagem PHP na criação de *sockets*.
- Compreender a utilização do protocolo TCP/IP na criação de *sockets*;
- Criar um sistema de comunicação cliente/servidor via *socket* para troca de mensagens;

Interações:

Aluno-Aluno: Interação entre os elementos do grupo com objetivo de realizar as tarefas propostas.
Professor-Aluno: Orientação na realização das tarefas propostas.
Aluno-Professor: Construção do conhecimento solicitando colaboração e apoio.

Atividades/Tarefas:

- Formação de grupos de trabalho com dois elementos;
- Desenvolvimento de um cliente utilizando os protocolos TCP e UDP;
- Testar o envio e receção de mensagens;
- Construir a história/conversa colaborativa baseada numa temática.

Papéis:

Papel do Aluno: Parte integrante do processo ensino/aprendizagem; O aluno deve resolver as tarefas propostas, sendo o principal condutor na sua aprendizagem; O aluno deve interagir e colaborar com o colega de grupo.

Papel do professor: Facilitador no processo ensino/aprendizagem. Observa e intervém junto dos alunos no sentido de uma aprendizagem construtiva, orientando-os para que os objetivos sejam cumpridos.

Autor:

Sandra Sousa (sandraisousa@campus.ul.pt) Nº 13277

Criado no âmbito da disciplina de Didática de Informática III, do Mestrado em Ensino de Informática, no ano letivo 2015/2016.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

Resumo da narrativa

“Dois dedos de conversa...” é a ousadia de escrever o pensamento imediato num *chat* desenvolvido pelos próprios alunos. “Dois dedos de conversa...” é muito mais do que uma simples conversa... É compreensão e assimilação de novos conceitos... é programação... é interesse... é oportunidade.

Os alunos irão organizar-se em grupos de dois, com acesso a um computador. Ambos irão desenvolver um sistema de comunicação cliente/servidor via *socket* para troca de mensagens (*chat*). Cada elemento terá a oportunidade de programar o *chat* com indicações do outro, em momentos diferentes. Quando o *chat* estiver desenvolvido, os alunos escolherão uma temática que lhes agrade e ambos irão criar uma história colaborativa.

Palavras-chave: *Sockets*, protocolo TCP/IP, linguagem *PHP*, conversa, história.