

## Título

Vídeo Promocional da Escola Secundária D. Dinis

## Imagem do cenário



Adaptado de <http://www.aeddinis.pt/>

## Autor:

Rodrigo Lagoa | 11954 | [rodrilagoa@gmail.com](mailto:rodrilagoa@gmail.com)  
Cenário desenvolvido no âmbito da disciplina de Didática da Informática III do Mestrado em Ensino de Informática. 2013/2014



Cenário de Aprendizagem "Vídeo Promocional da AEDD" by Rodrigo Lagoa is licensed under a [Creative Commons Atribuição-Usado Não-Comercial-Partilha](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) nos termos da mesma licença 4.0 Internacional License.

## Objetivo Geral

1. Planificar as várias fases do projeto
2. Criar e desenvolver, de forma colaborativa e autónoma, um vídeo promocional para a Escola Secundária D. Dinis
3. Publicar o vídeo promocional, no site da escola, num canal do Youtube e no MEO Kanal.

## Objetivos Específicos

- 1.1. Formar os grupos de trabalho;
- 1.2. Planificar as etapas do vídeo promocional
- 1.3. Criar os *storyboard's*
- 2.1. Captar vídeo e imagens;
- 2.2. Interpretar e classificar vídeo, imagens, som e texto;
- 2.3. Editar vídeo, som e texto;
- 2.4. Implementar legendas no vídeo;
- 2.5. Editar conteúdos com vista à criação de comunicação;
- 2.6. Integrar conteúdos utilizando o *software* para o efeito;
- 2.7. Criar, desenvolver e publicar um vídeo promocional da escola;
- 3.1. Publicar e divulgar o vídeo promocional em diferentes canais de comunicação

## Papel do Professor

O professor deve orientar o projeto, auxiliando o aluno no seu processo de aprendizagem, estimulando a sua criatividade e dando feedback.

## Papel do aluno

O aluno deve ser responsável pela sua aprendizagem, desenvolvendo trabalho colaborativo e autónomo.

## Tarefas

Solicitar autorizações para:

- Utilizar equipamento fotográfico;
- Utilizar imagens dos alunos;
- Explicitar aos alunos os critérios que definem um bom trabalho (objetivos claros);
- Informar os alunos que lhes é permitido exprimirem a sua opinião, as suas ideias e inclusive a sua criatividade;
- Ajustar a dificuldade da tarefa ao pretendido;
- Facultar sempre que o justificar, feedback aos alunos.

## Atividades

- ✓ Formação de grupos de trabalho;
- ✓ Criação de *storyboards* para planificar o projeto a desenvolver;
- ✓ Os alunos devem envolver-se na recolha de imagens e vídeos;
- ✓ Devem ser capazes, em grupo, de criar e desenvolver cada uma das partes do vídeo;
- ✓ Cada aluno deve participar ativamente no projeto da divulgação do vídeo promocional da escola;
- ✓ Aos alunos cabem desenvolver a capacidade de saber ouvir as ideias dos colegas;
- ✓ Todos os alunos devem colocar em prática os conhecimentos adquiridos com o *software*, objeto de utilização ao longo do curso.

## Espaços e Recursos:

Inicialmente, o projeto irá decorrer em sala de aula, com o intuito fulcral dos alunos procederem à criação dos *storyboard's*.

Primeiramente, irão captar imagens, vídeos e som, no interior e exterior da escola, utilizando máquinas fotográficas e câmaras de vídeo para captação dos mesmos.

Maioritariamente, o projeto irá decorrer em sala de aula, equipada de computadores com ligação à internet e instalação de *software* específico (Adobe Premiere, Audacity/Audob Audition, Adobe Photoshop/Illustrator, After Effects, entre outros).

Como recurso complementar, será utilizada a Plataforma *Moodle*, a qual disponibilizará documentação de apoio ao projeto.

## Interações

Os alunos interagem entre eles ou em grupo, sendo incentivados a trocar ideias no desenvolvimento de cada uma das partes do vídeo. O Professor orienta os alunos no trabalho de cada grupo e no trabalho final.

## Resumo da narrativa

Pretende-se proceder à realização de um vídeo promocional, com o intuito de fomentar as ofertas educativas, especificamente os cursos, que se encontram a ser lecionados na Escola Secundária D. Dinis. Assim sendo, serão tidos em consideração os conhecimentos até então adquiridos pelos alunos, ao longo do curso Multimédia, por forma a alcançar, quer a criação, quer o desenvolvimento e a divulgação do respetivo vídeo, objetivo fulcral do presente projeto para o agrupamento de escolas. Para o efeito, apelando-se aos conhecimentos adquiridos anteriormente, tais como edição de vídeo, áudio e texto, alcançar-se-á um objetivo inovador, que consiste na implementação da legendagem de vídeo, o que irá permitir ultrapassar as existentes barreiras auditivas em locais públicos, onde não é de todo possível usufruir do som do vídeo e assim permitir que determinado público-alvo, como os deficientes auditivos, possam ter as mesmas oportunidades de acesso que todos os outros. O projeto em evidência será divulgado através do site da escola, de um canal do Youtube e do MEO Kanal. Por último, e de forma a desenvolver o histórico educacional de cada um dos alunos, tal projeto permitirá enriquecer o portefólio individual dos mesmos, através da participação no desenvolvimento do vídeo promocional referenciado.

**Palavra-Chave:** Vídeo, Promocional, software, legendas, som, texto, Projeto e implementar