

"Projeto MultiDinis"

Maria João Vitorino
Sandro Malveiro
Tania Batista

:: Objetivos:

Desenvolver e implementar, de forma colaborativa e autónoma, um projeto multimédia;

Potenciar os conhecimentos adquiridos anteriormente, noutras disciplinas;

Simular situações de resolução de problemas, similares às do mercado de trabalho.

:: Atividades:

Conceção de um produto Multimédia:

1. Planeamento
2. Organização da informação
3. *Design* gráfico
4. Desenvolvimento de protótipos
5. Implementação

:: Interações:

O Professor orienta os alunos no trabalho de grupo.

Os alunos interagem entre eles, em pequeno, grande grupo, e são incentivados a utilizar espaços *online* para partilharem o trabalho desenvolvido.

:: **Papel do Professor:** O professor deve orientar o projeto, auxiliando o aluno no seu processo de aprendizagem, estimulando a sua criatividade e dando feedback.

:: **Papel do aluno:** O aluno deve ser responsável pela sua aprendizagem, desenvolvendo trabalho colaborativo e autónomo

:: Resumo da narrativa:

Tendo em conta o desenvolvimento exponencial das novas tecnologias e o seu potencial na divulgação massiva de informação, a empresa MultiDinis, decide ter um site institucional a fim de divulgar os seus projetos.

Consequentemente, a empresa MultiDinis decide solicitar a diferentes pequenas empresas da área da multimédia, o desenvolvimento e apresentação de duas propostas de website-portfólio, cada uma.

Palavras-chave: *Desenvolvimento de projetos, multimédia, www, design de website.*

