

# Projeto em HTML5

## Google Web Designer



**Autora:**  
Cenário de Aprendizagem, realizado por Sara Nogueira, nº 11918 no âmbito da disciplina de Didática da Informática III do Mestrado em Ensino da Informática, ano letivo 2013/2014.

**Referências:**  
Project Based Learning. Retirado de <http://www.bie.org/>  
Google Web Designer. Retirado de <https://www.google.com/webdesigner/>

**Licença:**



Cenário de Aprendizagem Projeto em HTML5 Google Web Designer by [Sara Nogueira](#) is licensed under a [Creative Commons Atribuição-Use Não-Comercial 4.0 Internacional License](#).

### Objetivo Geral:

Fomentar nos alunos conhecimentos de nível mais avançado na utilização de ferramentas de desenvolvimento de projetos em contexto *web*, para que desenvolvam aplicações mais profissionais, completas e dinâmicas.

### Objetivos Específicos:

- Criar um modelo (*Template*) em HTML5;
- Criar ou aplicar Folhas de Estilos (CSS3) de forma a melhorar o *design*;
- Explorar funcionalidades de animação e interação (JQUERY, BOOTSTRAP);
- Utilizar a ferramenta Google web designer para o desenvolvimento de um projeto.

### Atividades:

- Pretende-se que os alunos se envolvam em atividades de consolidação de conceitos de *HTML5*, *CSS3*, *Javascript*, através de exemplos práticos.
- Desenvolvimento de um projeto.
- Brainstorming sobre os projetos.
- Partilha de projetos presencialmente ou online.

**Resumo da narrativa:** A Aprendizagem Baseada em Projetos (PJBL) permite que os alunos passem por um processo de investigação para dar resposta a uma questão, problema ou desafio. A realização destas aprendizagens baseadas em projetos, ajudam os alunos a aprender os conteúdos chave e a praticar as competências do século XXI, (como colaboração, comunicação e pensamento crítico). O projecto deve ser cuidadosamente planeado, gerido e avaliado, o objetivo do PJBL é fazer com que os alunos criem produtos de elevada qualidade, e realizem apresentações autênticas.

De forma a que os alunos possam aprender e consolidar conhecimentos no desenvolvimento de *web sites* em HTML5, é sugerida a ferramenta “Google Web designer”. O HTML5 apresenta novos elementos, novos atributos, oferece total suporte para CSS3, áudio, vídeo, suporte para gráficos 2D e 3D. O Web Designer é uma ferramenta gráfica gratuita, disponibilizada pela Google, que permite armazenamento local no lado do “cliente”, criar projetos envolventes, criativos e interativos em HTML5, e ser acedidos em qualquer dispositivo.

**Palavras-Chave:** HTML5, PJBL, projeto em contexto *web*, *Google Web Designer*.

### Espaço:

Exposição e exploração de conceitos em contexto de sala de aula.

### Recursos:

Computadores com ligação à Internet.  
Videoprojetor.

### Papéis :

O professor acompanha o processo de aprendizagem dos alunos, apresenta conceitos e o projeto base. Os alunos aplicam competências adquiridas e desenvolvem projetos mais profissionais e dinâmicos.

### Interações:

**Professor:** Expõe conceitos sobre a ferramenta e linguagens a utilizar, permitindo aos alunos a aplicação dos conhecimentos adquiridos. Apresenta um projeto base para o desenvolvimento do projeto individual do aluno. Deve acompanhar o desenvolvimento do trabalho dos alunos e incentivá-los a partilhar ideias entre si. Avalia o projecto segundo os critérios definidos.

**Alunos:** Desenvolvem o projeto individual, partilhando ideias, com vista a melhorar a qualidade dos produtos que criam Apresentam o seu projeto a outras pessoas, além dos seus colegas e professores, ou partilham *online*, o que contribui para a autenticidade do projeto.